



**Goldener
Spatz**

Deutsches Kinder
Medien Festival

Die KINDERJURY DIGITAL vergibt den GOLDENEN SPATZ
in der Kategorie Wettbewerb DIGITAL – „Gute Geschichten“

Ratzfatz durch die Mauer

Begründung der Jury

„Ratzfatz durch die Mauer“ von Angelika Hacker und der Scala Z Media GmbH hat uns überzeugt, da es eine spannende Geschichte und ein tolles Spiel ist, bei dem man viel Spaß haben kann und außerdem über ein wichtiges Ereignis der deutschen Geschichte, nämlich die Berliner Mauer und das geteilte Deutschland, aufgeklärt wird.

In dem Spiel geht es darum, aus dem Berliner Osten in den Westen zu fliehen und somit die Mauer zu überqueren. Die mitreißende Erzählung ist in Kombination mit spannenden Jump 'n' Run-Levels die perfekte Mischung.

Die Protagonisten des Spiels sind Miss Magic, eine Zirkusschimpanzin, und Viktor, ein Mauerhase. Sie müssen viele Hindernisse überwinden und dürfen sich nicht erwischen lassen. Zusammen mit ihren verschiedenen Fähigkeiten sind die Beiden ein unschlagbares Team. Zwischen den Levels gibt es jeweils kleine Comic-Sequenzen, in denen der Rabe Ratzfatz, der Reporter der Tiergemeinschaft von Berlin-Mitte, über die Geschehnisse berichtet.

Dieses Adventure Game bietet Kindern im Alter von 8-14 Jahren ein tolles Abenteuer. Deshalb gratulieren wir, die KINDERJURY DIGITAL, „Ratzfatz durch die Mauer“ recht herzlich zum GOLDENEN SPATZ 2020.

Erfurt, den 25. September 2020



AUSGEZEICHNET